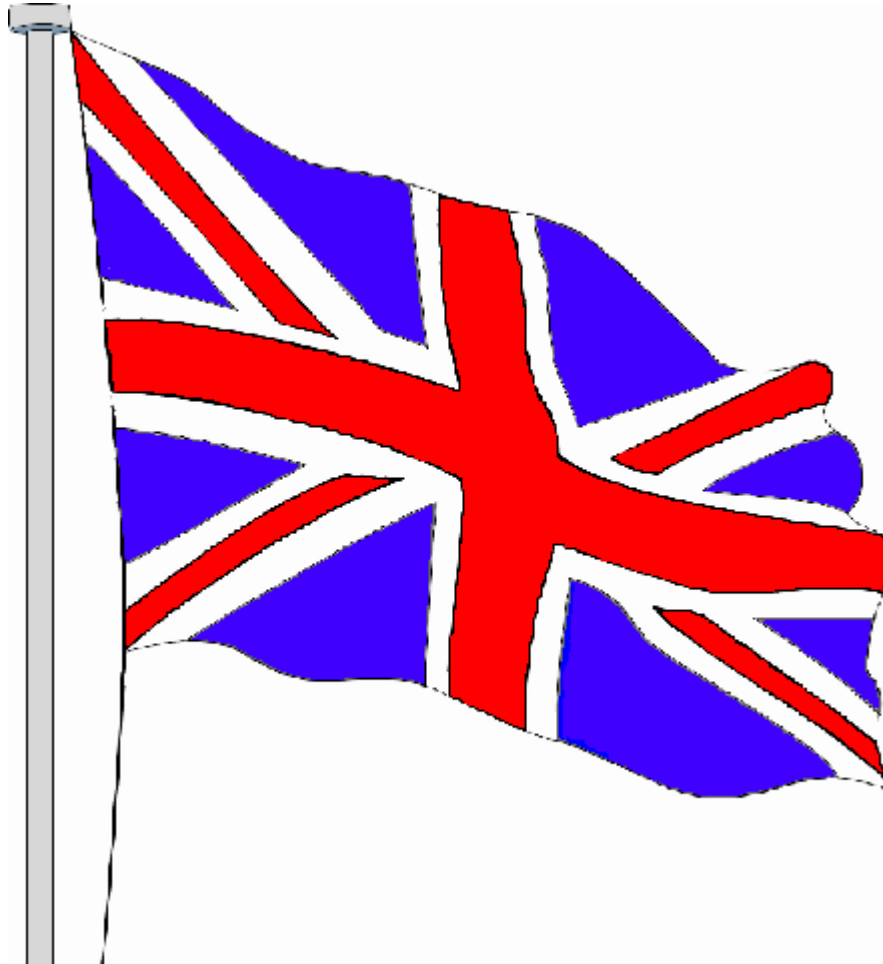




*-Preliminary-
ePanel-mgx
Technical Manual
Windows-Installation
Version 1.02*

English / German



English version

1. INTRODUCTION

This documentation instructs how to install the drivers, but also refers to general problems such as setting up the drives for the installation of the operating system.

2. INSTALLATION WIN 9X

Minimum requirement hard disk: 0,5 GByte (Win 98) or 1 GByte (WIN ME).

When using the MicroDrive, side effects will appear. At a certain point of the installation, the procedure under Windows will take longer than usual. In addition, there will be an error message of the **Primary IDE Channel** in the device manager.

Graphic Driver

Click right-hand mouse key on desktop. Select property sheet **Settings** from **Display Properties**. Continue with button **Advanced** and click on **Adapter**. Button **Change** will call up the assistant. No further explanations are necessary for the first two steps of the procedure (the first two steps will be self-understood). The driver will be installed after the correct directory has been selected and selection of the correct INF-file (GX95.INF) has been confirmed. No further explanations are needed.

After restart you can now select resolution and colour depth without difficulty.

ATTENTION: There is a power management problem (control **Power Options**) for both WIN 98 and WIN ME. In standard mode, the monitor will be switched off after 15 minutes. If this function is activated, the computer may crash after selection of certain resolutions/colour depth. We urgently suggest to cancel this option.

Audio Driver

In the **Device Manager**, option **Other Devices**, double-click on **PCI Multimedia Audio Device**. Select button **Update Driver** from the property sheet **Driver**. Again the assistant will show up displaying the same steps you know. A dummy driver **GEODE - PCI Component** will be installed when the correct directory and the respective INF-file (GXWDMAUD.INF) have been selected. Note that the installation of the audio driver is not yet finished.

Next, call up the **Hardware Wizard** (Control Panel). The first two steps will be self-understood. As a third step, select radio button **No, this device is not listed**. Next, activate radio button **No, select hardware from listing** and then select **Sound, video or game controllers** from the list. The next page lists all the manufacturers. Here, select **NSC**. There are two options, but only **GEODE - Native Mode Audio Driver (WIN 98)** provides the correct driver. Proceed as usual.

On some occasions you will be asked for a CAT-file. This should be skipped.

Network Driver

In the **Device Manager**, option **Other Devices**, double-click on **PCI Ethernet Controller**. Select button **Update Driver** from the property sheet **Driver**. Again, the assistant will show up displaying the well-known dialogues. After selecting the correct directory and the relevant INF file (NETDM.INF), the network driver will be installed.

Touch Panel Driver

Use the Explorer to call up **INSTALL.EXE** from a well-known directory. Restart the computer after the installation. If everything went right, a new icon should be displayed in the Control Panel: **Touch Screen Calibrator**. Before using the touch panel, calibration is necessary. Set slider **Maximum tolerable error in pixels** to a value other than zero (for example between 10 and 20) before selecting the button **Calibrate**.

If the driver does not work or does not work in a correct way, try installing PS/2 mouse driver (PS/2 mouse support in the system BIOS setup should be enabled).

Other Devices of the Device Manager

When all the drivers have been installed, there will be two more options available in this category with the description **PCI Bridge**. They need not be considered as neither will influence stability.

3. INSTALLATION WIN NT 4.0

Minimum requirement hard disk: 0.5 GByte.

ATTENTION: Before starting the installation set option **Operating System specified / Use CYRIX-ID (NT)** to **Enabled** under **Startup Configuration** of the system BIOS setup. Otherwise the computer will crash during the installation process. We suggest that you also activate the option **Audio functionality** in advance (category **Audio Configuraton**).

Graphic Driver

Click right-hand mouse key on desktop. Select property sheet **Settings** from **Display Properties**. Then, select button **Configuration** and select **Change** from the following dialogue. Select the button **Disk**. The installation process will begin after the correct directory has been selected and selection of the correct driver **National Semiconductor Corporation WinNT 4.0 Graphics Driver** has been confirmed. No further explanations are needed.

Following restart you can now select resolution and colour depth without difficulty.

Audio Driver

Select icon **Multimedia** from the Control Panel and activate property sheet **Devices**. Next, choose the button **Add**. Select **Creative Labs Sound Blaster 1X, Pro, 16** from the available options of the dialogue and install the driver. If necessary, change **Base-I/O Address** and click on button **Proceed**. Check settings **Interrupt**, **DMA-Channel** and **DMA-Channel (16 Bit)** and be sure to deactivate the **MPU401 I/O-Address**. There is no support for this address, so if you don't the operating system might crash. After restart, the audio function will be available.

Network Driver

Select icon **Network** from the Control Panel. During the operating system installation you will have been asked whether you want to opt for network support. Then, the answer should have been 'No'. Windows will now change this, the **Network Assistant** will show up. Click on button **Select from list** and select **Disk**. When the correct directory has been selected, a dialogue will show up **DAVICOM PCI Based Network Adapter**. Everything else will be standard procedure.

4. INSTALLATION WIN 2000

Minimum requirement hard disk: 1 GByte.

If you want to install WIN 2000 on CompactFlash or MicroDrive (Primary Channel), a special setup is necessary. You must delete any existing partition, otherwise the installation process may crash giving an error message. You cannot install the operating system manually via WINNT. Under the system BIOS setup, the CDROM drive must be selected as boot drive. Be sure to select NTFS from the options NTFS and FAT during installation. However, we cannot guarantee that WIN 2000 will operate properly after the installation.

If, however, WIN 2000 will be installed on a normal drive (Secondary Channel, these limitations will not apply, neither will a previous DOS installation cause problems).

Graphics Driver

First, call up the Control Panel. Select icon **System** and activate property sheet **Hardware**. The **Hardware Wizard** will guide you through the first two steps. Next, there are two options: either replace **Video Controller (VGA Compatible)** or **Add a new hardware device**. It would be of no use to replace the controller since WIN 2000 would find another VGA compatible video controller when the installation has been finished, so select the option **Add a new hardware device**. Next, select **Install the hardware manually from a list**. The only correct option is **Display adapters**. Select button **Have Disk** for device driver. When the correct directory and the INF file have been found, **National Semiconductor Corporation Win2K Graphics Driver** will show up in the list of options. It is of no importance that the digital signature is missing. No further explanations are needed.

WIN 2000 needs not be restarted. You can now select the suitable resolution in **Display Properties**.

Audio Driver

First, call up the Control Panel. Select icon **System** and activate property sheet **Hardware**. The **Hardware Wizard** will guide you through the first two steps. Now, there are two options: either replace **Multimedia devices** or **Add a new hardware device**. It would be of no use to replace the device since WIN 2000 would find another Multimedia device when the installation has been finished, so select option **Add a new hardware device**. Next, select **Install the hardware manually from a list**. The only correct option is **Sound, video or game controllers**. Select button **Have Disk** for device driver. When the correct directory and the INF file have been found, **Geode - Native Mode Audio Driver (Win98)** will show up in the list of options. It is of no importance that the digital signature is missing. No further explanations are needed. A second procedure as with WIN 9X is unnecessary.

Do not select audio functionality in the system BIOS setup as this is very risky. The audio driver includes all the necessary components.

Network Driver

First, call up the Control Panel. Select icon **System** and activate property sheet **Hardware**. The **Hardware Wizard** will guide you through the first two steps. For this installation, be sure to replace the **Network adapter**. Next, find a suitable driver for this device. When the correct directory and the INF file have been found, everything will be finished automatically.

Touch Panel Driver

Use the Explorer to call up **INSTALL.EXE** from a well-known directory. Restart the computer after the installation. If everything went right, a new icon should be displayed in the Control Panel: **Touch Screen Calibrator**. Before using the touch panel, calibration is necessary. Set slider **Maximum tolerable error in pixels** to a value other than zero (for example between 10 and 20) before selecting the button **Calibrate**.

Other Devices of the Device Manager

When all the drivers have been installed, there will be four more options available, two with the description **PCI Bridge device**, and one each **Multimedia device** and **Video Controller (VGA Compatible)**. They need not be considered as neither will influence stability.

5. INSTALLATION WIN XP

Minimum requirements hard disk: 2 GByte.

Graphics Driver

After the installation of the operating system, a graphics driver is already available which supports SGVA and XGA resolution in HiColor mode (64k colours). A graphic driver to support VGA resolution and 256 colours is already installed on the hard disk. However, if you prefer a driver of your own choice proceed as follows:

First, call up the Control Panel. Select icon **System** and activate property sheet **Hardware**. The **Hardware Wizard** will guide you through the first dialogue. Next, select **Yes, I have already connected the hardware**, then **Add a new hardware device** followed by **Install the hardware manually from a list**. The correct type of hardware is **Display adapters**. Select the button **Have Disk**. When the correct directory and the INF file have been found, **National Semiconductor Corporation WinXP Graphics Driver** will show up in the list of options. It is of no importance that the digital signature is missing. No further explanations are needed.

WIN XP needs not be restarted. You can now select the suitable resolution in **Display Properties**.

Audio Driver

First, call up the Control Panel. Select icon **System** and activate property sheet **Hardware**. The **Hardware Wizard** will guide you through the first dialogue. Next, select **Yes, I have already connected the hardware**, then **Add a new hardware device** followed by **Install the hardware manually from a list**. The correct type of hardware is **Sound, video and game controller**. Select button **Have Disk**. When the correct directory and the INF file have been found, **Geode - Native Mode Audio Driver (WindowsXP)** will show up in the list of options. It is of no importance that the digital signature is missing. No further explanations are needed nor is a restart as for WIN 9X.

Do not opt for audio functionality in the system BIOS setup as this is very risky. The audio driver includes all the necessary components.

Network Driver

The DAVICOM controller will be supported automatically. So no other special driver is necessary.

Touch Panel Driver

Use the Explorer to call up **INSTALL.EXE** from a well-known directory. Restart the computer after the installation. If everything went right, a new icon should be displayed in the Control Panel: **Touch Screen Calibrator**. Before using the touch panel, calibration is necessary. Set slider **Maximum tolerable error in pixels** to a value other than zero (for example between 10 and 20) before selecting the button **Calibrate**.

Other Devices of the Device Manager

When all the drivers have been installed, there will be four more options available, two with the description **PCI Bridge device**, and one each **Multimedia device** and **Video Controller (VGA Compatible)**. They need not be considered as neither will influence stability.

6. APPENDIX

Information about Windows test program TVIN

If horizontal lines appear when the video window is enlarged please check whether the working memory is operated with insufficient clock speed. This can be corrected in the system BIOS setup, submenu **Memory Optimization**, category **Memory, PCI and PC-Card Configuration**. When this is set to **Conservative**, change it to **Optimal**.



Deutsche Version

1. EINLEITUNG

Diese Dokumentation gibt Hinweise insbesondere für die Installation der Treiber, behandelt aber auch allgemeinere Probleme wie die Vorbereitung von Laufwerken zwecks Einrichtung des Betriebssystems.

2. INSTALLATION WIN 9X

Minimalanforderung Festplatte: 0,5 GByte (WIN 98) bzw. 1 GByte (WIN ME).

Bei Verwendung der MicroDrive treten Nebeneffekte auf. Während der Installation benötigt Windows an einer Stelle der Systemkonfiguration aussergewöhnlich viel Zeit. Hinzu kommt die Ausweisung eines Fehlers beim **Ersten IDE Controller** im Geräte-Manager.

Grafiktreiber

Rechte Maustaste auf dem Desktop betätigen. Unter **Eigenschaften der Anzeige** die Karteikarte **Einstellungen** anwählen. Anschliessend den Button **Weitere Optionen** bedienen und Karteikarte **Grafikkarte** anklicken. Der Button **Ändern** führt zum Assistenten, dessen ersten beiden Dialoge keiner weiteren Erklärung bedürfen. Nach Anwahl des korrekten Verzeichnisses und der Bestätigung der richtigen INF-Datei (GX95.INF) erfolgt die Installation des Treibers. Alles weitere ist Routine.

Im Anschluss an den Neustart kann nun ohne Probleme die gewünschte Auflösung und Farbtiefe eingestellt werden.

ACHTUNG: Sowohl WIN 98 als auch WIN ME weisen ein Problem bei der **Energieverwaltung** (Systemsteuerung) auf. Standardmässig steht der Wert für **Monitor ausschalten** auf 15 Minuten. Die Aktivierung dieser Funktion führt bei bestimmten Auflösungen/Farbtiefen eventuell zu einem Absturz. Es ist dringend anzuraten, diese Option generell abzuschalten.

Audiotreiber

Im **Geräte-Manager** unter **Andere Komponenten** den Eintrag **PCI Multimedia Audio Device** mit einem Doppelklick aufrufen. In der Karteikarte **Treiber** den Button **Treiber aktualisieren** betätigen. Es erscheint wiederum der Assistent mit den bereits bekannten Dialogen. Nach der Wahl des korrekten Verzeichnisses sowie zugehöriger INF-Datei (GXWDMAUD.INF) erfolgt die Installation eines Dummy-Treibers namens **Geode – PCI Component**. Die Einrichtung des Audiotreibers ist damit aber nicht abgeschlossen.

Der nächste Schritt besteht im Aufruf des **Hardware**-Assistenten (Systemsteuerung). Die ersten beiden Dialoge sollten kein Problem bereiten, im dritten Dialog wäre der Radiobutton **Nein, das Gerät ist nicht in der Liste aufgeführt** zu betätigen. Auf der nächsten Seite den Radiobutton **Nein, Hardware in der Liste wählen** aktivieren und anschliessend als Listeneintrag **Audio-, Video- und Gamecontroller** wählen. Die folgende Seite gewährt einen Überblick über die Hersteller, wobei die Wahl auf **NSC** fallen muss. Es stehen zwei Modelle zur Verfügung: nur **Geode – Native Mode Audio Driver (Win98)** beinhaltet den korrekten Treiber. Alles weitere ist Routine.

Möglicherweise kommt es bei der Installation zur Verzeichnisabfrage für die CAT-Datei. Diese Abfrage kann ruhigen Gewissens übersprungen werden, da die CAT-Datei keinen Einfluss auf die Lauffähigkeit des Treibers besitzt. Gelegentlich bewirkt die Einrichtung dieser Datei sogar eine gewisse Instabilität des Systems und sollte bei einem erneutem Versuch unbedingt aussen vor bleiben.

Netzwerktreiber

Im **Geräte-Manager** unter **Andere Komponenten** den Eintrag **PCI Ethernet Controller** mit einem Doppelklick aufrufen. In der Karteikarte **Treiber** den Button **Treiber aktualisieren** betätigen. Es erscheint der Assistent mit den bereits bekannten Dialogen. Nach der Wahl des korrekten Verzeichnisses sowie zugehöriger INF-Datei (NETDM.INF) erfolgt die Installation des Netzwerktreibers.

Touchpaneltreiber

Mit dem Explorer die in einem bekannten Verzeichnis vorliegende Datei **INSTALL.EXE** aufrufen und nach der Installation den Rechner neu starten. Verließ diese korrekt, sollte in der Systemsteuerung ein neues Icon **Touch Screen Calibrator** auftauchen. Vor dem Einsatz des Touchpanels muss die Kalibrierung erfolgen. Der Schieberegler **Maximum tolerable error in pixels** sollte auf jeden Fall einen Wert ungleich Null aufweisen (z.B. zwischen 10 und 20) bevor man den Button **Calibrate** betätigt. **Wenn der Treiber fehlerhaft oder überhaupt nicht funktioniert, kann die Installation des PS/2-Maus-Treibers Abhilfe schaffen (Voraussetzung: Aktivierung der PS/2-Schnittstelle im System BIOS Setup).** Dies tritt in der Regel bei Verwendung einer seriellen oder USB-Maus auf.

Andere Komponenten im Geräte-Manager

Nach der Installation sämtlicher Treiber bleiben in dieser Rubrik noch zwei Einträge mit der Bezeichnung **PCI Bridge** stehen. Beide Einträge haben keine Auswirkung auf die Stabilität und sind vernachlässigbar.

Probleme mit dem Audio-Treiber

Sollten z.B. beim Abspielen einer WAV-Datei mit dem Media-Player Störgeräusche auftreten, könnte folgende Ursache dafür verantwortlich sein:

Im System BIOS Setup findet sich unter **Drive Configuration** der Eintrag **Swap IDE-Channels**. Bei der Verwendung nur eines Laufwerks sollte dieser unbedingt auf **Disabled** stehen.

Wenn bei WIN ME die Meldung auftaucht, das bestimmte Audio-Dateien sich mit dem Media-Player nicht abspielen lassen, kann die Installation von WINAMP Abhilfe schaffen.

3. INSTALLATION WIN NT 4.0

Minimalanforderung Festplatte: 0,5 GByte.

ACHTUNG: Vor Beginn der Installation besteht die Notwendigkeit, im System BIOS Setup in der Rubrik **Startup Configuration** die Option **Operating System specified / Use CYRIX-ID (NT)** auf **Enabled** zu stellen. Andernfalls erfolgt mitten in der Einrichtung des Betriebssystems ein Absturz. Für eine gewünschte Audio-Funktionalität wäre es ratsam, gleichfalls im Setup unter der Rubrik **Audio Configuration** vorab die Option **Audio functionality** zu aktivieren.

WIN NT verfügt über die Möglichkeit, direkt von der CDROM zu installieren. Bei Einsatz einer CompactFlash kommt es möglicherweise zu einem Problem mit dem Erkennen des CDROM-Laufwerkes. Für die Lösung bieten sich folgende Einstellungen des System BIOS Setup an: in der Rubrik **Drive Configuration** die Option **Swap IDE-Channel** auf **Disabled** zu stellen und bei der Option **Boot Order Configuration** als ersten Eintrag **CD-ROM Drive** anzuwählen.

Grafiktreiber

Rechte Maustaste auf dem Desktop betätigen. Unter **Eigenschaften der Anzeige** die Karteikarte **Einstellungen** anwählen. Anschliessend den Button **Konfiguration** bedienen und im erscheinenden Dialog den Button **Ändern** anklicken. Im Dialog **Anzeige ändern** den Button **Diskette** betätigen. Nach Anwahl des korrekten Verzeichnisses und der Bestätigung des richtigen Treibers **National Semiconductor Corporation WinNT 4.0 Graphics Driver** erfolgt die Installation. Alles weitere ist Routinearbeit.

Im Anschluss an den Neustart kann nun ohne Probleme die gewünschte Auflösung und Farbtiefe eingestellt werden.

Audiotreiber

In der Systemsteuerung den Icon **Multimedia** anklicken und die Karteikarte **Geräte** aktivieren. Mit dem Button **Hinzufügen** gelangt man zu einem Dialog, in dessen Listbox die Bezeichnung **Creative Labs Sound Blaster 1X, Pro, 16** auftaucht. Diese auswählen und den Treiber installieren lassen. Die **Basis-I/O-Adresse** gegebenenfalls modifizieren und den Button **Fortsetzen** drücken. Die Einstellungen **Interrupt**, **DMA-Kanal** und **DMA-Kanal (16-Bit)** überprüfen und auf jeden Fall die **MPU401 I/O-Adresse deaktivieren**. Da diese Adresse keine Unterstützung findet, kann es bei Nichtbeachtung zu einem Absturz des Betriebssystems kommen. Nach dem Neustart steht die Audio-Funktionalität zur Verfügung.

Einige System-Klänge stehen nur als MIDI-Dateien (*.RMI, *.MID) zur Verfügung. Ein Abspielen dieser Dateien führt zu einem Systemabsturz, daher sollte auf die Verwendung von System-Klängen verzichtet werden. Evtuell kann auch hier der Einsatz von WINAMP eine Verbesserung bringen.

Netzwerktreiber

In der Systemsteuerung den Icon **Netzwerk** anklicken. Bei der Installation des Betriebssystems sollte die Abfrage nach der Netzwerkunterstützung abschlägig beschieden werden, dies holt Windows jetzt nach. Es erscheint der **Assistent für die Netzwerkinstallation**. Nach Betätigung des Buttons **Aus Liste auswählen** muss im folgenden Dialog der Button **Diskette** gewählt werden. Nach Eingabe des richtigen Verzeichnisses erscheint ein weiterer Dialog mit der Angabe **DAVICOM PCI Based Network Adapter**. Der Rest ist Routine.

4. INSTALLATION WIN 2000

Minimalanforderung Festplatte: 1 GByte.

Die Installation auf CompactFlash oder MicroDrive (Primary Channel) bedarf einer besonderen Vorbereitung. Es besteht die Notwendigkeit, eine eventuell vorhandene Partition zu löschen, da sonst der Installationsvorgang mit einer Fehlermeldung abgebrochen wird. In diesem Fall existiert also nicht die Möglichkeit, via WINNT die Einrichtung manuell auszuführen. Im System BIOS Setup muss folglich das CDROM-Laufwerk als Boot-Laufwerk eingetragen sein. Die während der Installation gestellte Auswahlmöglichkeit zwischen NTFS und FAT sollte unbedingt die Wahl von NTFS zur Folge haben. Es bleibt allerdings fraglich, ob WIN 2000 nach der Installation stabil läuft.

Einige CompactFlash-Laufwerke lassen sich mit einem Service-Tool als normale Festplatten konfigurieren. Danach sollten die oben erwähnten Probleme beseitigt sein.

Findet hingegen eine Einrichtung von WIN 2000 auf einem normalen Laufwerk (Secondary Channel) statt, gelten diese Einschränkungen nicht. Auch eine vorherige DOS-Installation verursacht keinen Schaden.

Grafiktreiber

Zuerst erfolgt der Aufruf der Systemsteuerung. Nach Anwahl des Icons **System** kommt die Aktivierung der Karteikarte **Hardware**. Der **Hardware-Assistent** führt automatisch durch die ersten beiden Dialoge. Möglich wären jetzt zwei Varianten: Ersetzen des Gerätes **Videocontroller (VGA-kompatibel)** oder **Neues Gerät hinzufügen**. Das Ersetzen bleibt fruchtlos, da WIN 2000 nach der Installation erneut einen VGA-kompatiblen Videocontroller findet - deshalb also: Neues Gerät hinzufügen. Beim nächsten Dialog sollte die Wahl auf **Nein, die Hardwarekomponenten selbst in der Liste auswählen** fallen. Als Hardwaretyp kommt natürlich nur **Grafikkarte** in Betracht. Bei Gerätetreiber den Button **Datenträger** betätigen. Nach dem Aufsuchen des richtigen Verzeichnisses bzw. INF-Datei erscheint in der Auswahlliste die Bezeichnung **National Semiconductor Corporation Win2K Graphics Driver**. Das Fehlen der digitalen Signatur kann getrost übergangen werden. Der Rest erledigt sich nahezu von selbst.

WIN 2000 benötigt keinen Neustart. Unter **Eigenschaften der Anzeige** lässt sich jetzt die gewünschte Auflösung einstellen.

Audiotreiber

Zuerst erfolgt der Aufruf der Systemsteuerung. Nach Anwahl des Icons **System** kommt die Aktivierung der Karteikarte **Hardware**. Der **Hardware-Assistent** führt automatisch durch die ersten beiden Dialoge. Möglich wären jetzt zwei Varianten: Ersetzen des Gerätes **Audiocontroller für Multimedia** oder **Neues Gerät hinzufügen**. Das Ersetzen bleibt fruchtlos, da WIN 2000 nach der Installation erneut einen Audiocontroller findet - deshalb also: Neues Gerät hinzufügen. Beim nächsten Dialog sollte die Wahl auf **Nein, die Hardwarekomponenten selbst in der Liste auswählen** fallen. Als Hardwaretyp kommt nur **Audio-, Video- und Gamecontroller** in Betracht. Bei Gerätetreiber den Button **Datenträger** betätigen. Nach dem Aufsuchen des richtigen Verzeichnisses bzw. INF-Datei erscheint in der Auswahlliste die Bezeichnung **Geode – Native Mode Audio Driver (Win98)**. Das Fehlen der digitalen Signatur kann getrost übergangen werden. Der Rest erledigt sich nahezu von selbst. Ein zweiter Durchgang wie bei WIN 9X ist nicht erforderlich.

Das Einschalten der Audio-Funktionalität im System BIOS Setup birgt ein hohes Risiko in sich und sollte unterbleiben. Der Audiotreiber beinhaltet alle notwendigen Komponenten.

Netzwerktreiber

Zuerst erfolgt der Aufruf der Systemsteuerung. Nach Anwahl des Icons **System** kommt die Aktivierung der Karteikarte **Hardware**. Der **Hardware-Assistent** führt automatisch durch die ersten beiden Dialoge. Diesmal sollte unbedingt ein Ersetzen des Gerätes **Ethernet-Controller** stattfinden. Beim darauffolgenden dritten Dialog sollte die Wahl auf **Nach einem passendem Treiber für das Gerät suchen** fallen. Nach dem Aufsuchen des richtigen Verzeichnisses bzw. INF-Datei erledigt sich der Rest nahezu von selbst.

Touchpaneltreiber

Mit dem Explorer die in einem bekannten Verzeichnis vorliegende Datei **INSTALL.EXE** aufrufen und nach der Installation den Rechner neu starten. Verlieft diese korrekt, sollte in der Systemsteuerung ein neues Icon **Touch Screen Calibrator** auftauchen. Vor dem Einsatz des Touchpanels muss die Kalibrierung erfolgen. Der Schieberegler **Maximum tolerable error in pixels** sollte auf jeden Fall einen Wert ungleich Null aufweisen (z.B. zwischen 10 und 20) bevor man den Button **Calibrate** betätigt. Voraussetzung stellt die Anwahl der PS/2-Schnittstelle im Setup des System-BIOS dar (**Components Configuration / PS2 Interface**).

Andere Komponenten im Geräte-Manager

Nach der Installation sämtlicher Treiber bleiben in dieser Rubrik noch vier Einträge übrig. Zwei davon mit der Bezeichnung **Anderes PCI-Brückengerät** sowie **Audiocontroller für Multimedia** und **Videocontroller (VGA-kompatibel)**. Alle Einträge haben keine Auswirkung auf die Stabilität und sind vernachlässigbar.

5. INSTALLATION WIN XP

Minimalanforderung Festplatte: 2 GByte.

Grafiktreiber

Nach der Einrichtung des Betriebssystems steht bereits ein Grafiktreiber zur Verfügung, der SVGA- und XGA-Auflösung im HiColor-Modus (64k Farben) unterstützt. Für VGA-Auflösung bzw. 256 Farben gibt es von Hause aus den Kompatibilitätsmodus für Programme auf der Festplatte. Der Treiber steuert auch korrekt ein Panel an. Wer dennoch auf einen speziellen Treiber nicht verzichten mag, erledige folgende Schritte.

Zuerst erfolgt der Aufruf der Systemsteuerung. Nach Anwahl des Icons **System** kommt die Aktivierung der Karteikarte **Hardware**. Der **Hardware-Assistent** führt automatisch durch den ersten Dialog. Beim nächsten Dialog bietet sich **Ja, die Hardware wurde bereits angeschlossen** an. Der nächste Schritt besteht in der Selektion von **Neue Hardware hinzufügen**. Im folgenden Dialog sollte die Wahl auf **Hardware manuell aus einer Liste wählen und installieren** fallen. Als Hardwaretyp kommt natürlich nur **Grafikkarte** in Betracht. Danach den Button **Datenträger** betätigen. Nach dem Aufsuchen des richtigen Verzeichnisses bzw. INF-Datei erscheint in der Auswahlliste die Bezeichnung **National Semiconductor Corporation WinXP Graphics Driver**. Das Fehlen der digitalen Signatur kann getrost übergangen werden. Der Rest erledigt sich nahezu von selbst.

WIN XP benötigt keinen Neustart. Unter **Eigenschaften der Anzeige** lässt sich jetzt die gewünschte Auflösung einstellen.

Audiotreiber

Zuerst erfolgt der Aufruf der Systemsteuerung. Nach Anwahl des Icons **System** kommt die Aktivierung der Karteikarte **Hardware**. Der **Hardware-Assistent** führt automatisch durch den ersten Dialog. Beim nächsten Dialog bietet sich **Ja, die Hardware wurde bereits angeschlossen** an. Der nächste Schritt besteht in der Selektion von **Neue Hardware hinzufügen**. Im folgenden Dialog sollte die Wahl auf **Hardware manuell aus einer Liste wählen und installieren** fallen. Als Hardwaretyp kommt nur **Audio-, Video- und Gamecontroller** in Betracht. Danach den Button **Datenträger** betätigen. Nach dem Aufsuchen des richtigen Verzeichnisses bzw. INF-Datei erscheint in der Auswahlliste die Bezeichnung **Geode – Native Mode Audio Driver (WindowsXP)**. Das Fehlen der digitalen Signatur kann getrost übergangen werden. Der Rest erledigt sich nahezu von selbst. Ein zweiter Durchgang wie bei WIN 9X ist nicht erforderlich.

Das Einschalten der Audio-Funktionalität im System BIOS Setup birgt ein hohes Risiko in sich und sollte unterbleiben. Der Audiotreiber beinhaltet alle notwendigen Komponenten.

Netzwerktreiber

Ein spezieller Treiber ist nicht erforderlich, da der DAVICOM-Controller bereits von Hause aus Unterstützung erfährt.

Touchpaneltreiber

Mit dem Explorer die in einem bekannten Verzeichnis vorliegende Datei **INSTALL.EXE** aufrufen und nach der Installation den Rechner neu starten. Verließ diese korrekt, sollte in der Systemsteuerung ein neues Icon **Touch Screen Calibrator** auftauchen. Vor dem Einsatz des Touchpanels muss die Kalibrierung erfolgen. Der Schieberegler **Maximum tolerable error in pixels** sollte auf jeden Fall einen Wert ungleich Null aufweisen (z.B. zwischen 10 und 20) bevor man den Button **Calibrate** betätigt. Voraussetzung stellt die Anwahl der PS/2-Schnittstelle im Setup des System-BIOS dar (**Components Configuration / PS2 Interface**).

Andere Komponenten im Geräte-Manager

Nach der Installation sämtlicher Treiber bleiben in dieser Rubrik noch vier Einträge übrig. Zwei davon mit der Bezeichnung **Anderes PCI-Brückengerät** sowie **Audiocontroller für Multimedia** und **Videocontroller (VGA-kompatibel)**. Alle Einträge haben keine Auswirkung auf die Stabilität und sind vernachlässigbar.

6. ANHANG

Hinweis zum Windows-Testprogramm TVIN

Sollten bei der Vergrößerung des Anzeigefensters plötzlich horizontale Streifen auftreten, besteht der Verdacht, dass der Arbeitsspeicher mit einer zu geringen Taktrate betrieben wird. Abhilfe schafft eine Änderung im System BIOS Setup unter der Rubrik **Memory, PCI and PC-Card Configuration** und dem Menüpunkt **Memory Optimization**. Steht dort der Eintrag **Conservative**, wäre dieser auf **Optimal** umzustellen.

DOCUMENT REVISION HISTORY

File name	Date	Edited by	Alteration to previous document revision
ePanel_WIN_V100	03/20/03	M. Hüttmann	First release
ePanel_WIN_V101	03/23/04	M. Hüttmann	Add features from BIOS version 1.19
ePanel_WIN_V102	07/27/04	M. Hüttmann	Add english version